



## Cola-Automat extended

Erweitern Sie die Klasse ColaAutomat aus der vorhergehenden Aufgabe zur Klasse **ColaAutomatExtended**. Der ColaAutomatExtended soll zusätzlich zur Annahme von Bargeld die Möglichkeit bieten, direkt vom Konto des Kunden abbuchen zu lassen. Die Kunden müssen dazu einen Schülersausweis haben. Bei dem erweiterten Cola-Automaten werden die kassierten Beträge von dem Konto des Schülers auf unser Konto gutgeschrieben.



Implementieren Sie einen neuen Konstruktor, der unser Konto berücksichtigt und den Konstruktor der Oberklasse zur Objekterzeugung benutzt.

Zusätzlich gibt es die Methoden:

- **zieheCola(Konto meinKonto)** gibt, falls auf dem angegebenen Konto noch genügend Guthaben ist eine Cola aus und bucht den entsprechenden Betrag vom Kundenkonto auf das Automatenkonto. Benutzen Sie zum Ausgeben der Cola die Methoden der Oberklasse.
- **zieheFanta(Konto meinKonto)** analog zur obigen Methode, nur dass hier eine Fanta ausgegeben wird.
- **druckeUmsatz()** gibt aus, wie viel Geld von den aufgestellten Automaten eingenommen wurde.

Testen Sie Ihren Automaten, indem Sie eine Klasse AutomatenAufsteller implementieren, in deren main-Methode 3 Automaten erzeugt werden. An jedem Automat sollen Sie 1-2 Getränke kaufen und sich den resultierenden Kontostand ausgeben lassen.

## Klassendiagramm für die Klasse Konto:

